

ZOOP junior

Reglas especiales para jugar con los más pequeños de la casa entre 5 y 8 años.

1.- Preparación

Se reparten 8 cartas a cada jugador y se coloca 1 carta boca arriba en el centro de la mesa. El resto de cartas se colocan boca abajo, formando el mazo de robo.

El jugador que antes imite el sonido de alguno de los animales del juego empieza la partida. La ronda seguirá en sentido de las agujas del reloj.

2.- Desarrollo del Juego

El juego se desarrolla por turnos. En su turno cada jugador debe intentar descartarse de una carta que coincida como mínimo con 1 de las 2 características (color y tipo de animal) de la carta boca arriba en centro de la mesa. En este modo de juego no importara la cantidad de animales en la carta. Tampoco se aplicaran los efectos de los animales especiales. Cada carta jugada se irá apilando sobre la anterior.

La primera carta que colocaremos boca arriba para iniciar el juego no puede ser un comodín ni una jaula, por lo que si una de estas aparece la mezclaremos de nuevo en el mazo.

Una vez se juega una carta el turno pasa al siguiente jugador. En caso de no poder jugar ninguna carta, se debe robar una e intentar jugarla. Si esta última tampoco se puede descartar, el turno pasa al siguiente jugador.

Llegado el momento en que no queden más cartas en el mazo de robo los jugadores que no puedan jugar una carta simplemente perderán el turno.

El primer jugador en quedarse sin cartas en la mano llega a la meta proclamándose vencedor y además será quien empezará jugando la siguiente partida.

3.- Comodines y Jaulas

En el **modo Junior** los Comodines y las jaulas se usarán del siguiente modo:



Comodín: Un comodín se puede jugar siempre y una vez se ha jugado, el siguiente jugador debe jugar una carta que contenga una de las tres especies del comodín (conejos, koalas o tucanes)



Jaula: Una jaula se puede jugar siempre y una vez se ha jugado, el siguiente jugador debe jugar una carta que contenga una de las cinco especies de la jaula (monos, canguros, ranas, cangrejos o camaleones)