

# ESCASEZ DE SUMINISTROS



Tras varios meses de asentamiento en la zona de Grosvenor Lake empezáis a tener escasez de suministros. Uno de los exploradores del Grupo ha visto una zona donde es posible que aún queden Localizaciones por explorar.

Pensáis que la zona de Silver Creek ha tenido que estar poco explorada ya que ha estado infestada de zombis los últimos meses. Sin embargo una gran explosión en lo alto de una colina cercana llamó la atención de los monstruos y parece que ahora la zona esta despejada. Tenéis que apresuraros ya que no sabéis si los zombis volverán o si otros Grupos de supervivientes también esperaban su oportunidad para hacerse con los posibles suministros de la zona.

## OBJETIVO DE LA MISIÓN

Cada Grupo tendrá que Registrar el máximo de Localizaciones Verdes durante las rondas del juego para ganar la partida.

## PREPARACIÓN

Los grupos empiezan en las tiendas de campaña de su color.



Se elige el jugador Inicial.

La Misión transcurrirá durante 6 rondas de otoño y 2 rondas de invierno.

Los grupos empiezan con 1 personaje al azar y un Objeto Especial al azar.

Montar el mapa del siguiente modo.



Casillas de Inicio de Grupos

## REGLAS ESPECIALES

Las cartas de Misión y de Habilidad no se juegan en este Escenario.  
Los personajes muertos van al fondo de la Pila de Personajes.



Muerte del último Personaje del Grupo: Igual que en el Juego original. Ver Pág. 16 del reglamento.

### Modo en Solitario

Se aplicarán las reglas del juego en solitario, ver pág. del reglamento.

El Grupo tiene que registrar todas las Localizaciones verdes antes de que finalicen las 8 Rondas.

Muerte del último Personaje del Grupo: finaliza el juego.

### Modo por Equipos (Aliados)

Se puede jugar por equipos en partidas de 4 jugadores formando equipos de 2 Grupos Aliados.

Los Grupos Aliados **NO** pueden jugar los turnos de manera consecutiva.

## FIN DE LA PARTIDA

**Modo Competitivo:** Cuando terminen las 8 Rondas o cuando un Grupo haya Registrado todas las Localizaciones verdes finalizará el juego.

**Modo por Equipos (Aliados):** Cuando terminen las 8 Rondas o cuando entre los Grupos Aliados se hayan Registrado todas las Localizaciones verdes finalizará el juego.

**Modo en Solitario:** El jugador gana si registra todas las Localizaciones verdes antes de finalizar la última Ronda. Si una vez jugada la Ronda 8 no se han registrado todas las Localizaciones verdes o el último Personaje del Grupo muere, el jugador pierde.

