

EN TERRITORIO CANÍBAL



Después de una dura lucha contra los zombis, llegasteis al embarcadero de Silver Creek y huisteis río abajo con un viejo y agujereado bote.

El maltrecho bote solo os ha permitido llegar a la desembocadura de un gran lago cercano. Por desgracia, esta es la zona de Crystal Lake, controlada por un salvaje grupo de Caníbales.

Con el bote hundido, tendréis que cruzar el territorio enemigo bordeando el lago hasta llegar al campamento aliado de la otra orilla.

Tened cuidado, en cualquier momento podríais ser emboscados por los Caníbales.

OBJETIVO DE LA MISIÓN

Ser los primeros en llegar al Campamento y hacerlo antes de que finalice la Ronda 8.

PREPARACIÓN

Los grupos empiezan en las casillas marcadas con la Ficha de Grupo de su color. 

Se elige el jugador Inicial.

La Misión transcurrirá durante 4 rondas de primavera y 4 rondas de verano. (En el modo para 3 jugadores se jugarán 5 rondas de primavera y 4 rondas de verano)

Cada grupo empieza con 2 personajes al azar y 1 Objeto Especial al azar.

Montar el mapa del siguiente modo colocando las Fichas de Px como marcadores en las Zonas de Mapa como se indica:



REGLAS ESPECIALES

No está permitido el combate entre grupos.

La carta de Objeto "Guía de Supervivencia" **no tiene ningún efecto**, por lo que si aparece será considerada como basura.

Los Botes **no tienen efecto**: Los Caníbales han destruido todos los Botes de los alrededores.

Las salidas de Autopista **no pueden utilizarse**, están controladas por los Caníbales.

Las Cuevas están habitadas por los Caníbales por lo que **no pueden utilizarse** en el escenario. (Solo pueden descartarse como Acción)

Cada vez que entréis en una zona de mapa que contenga una Ficha de Px aparecerá un Caníbal.

COMBATE CON CANÍBALES: Estos Personajes estarán representados por 4D6. Los Impactos les irán restando dados como en un combate contra los Zombis. Ver Pág. 16 del reglamento. Tomad una carta de la pila de Objetos Azules y otra de la pila de Objetos Verdes. Estos son los objetos del Caníbal.

Si son Armas las usará del modo habitual, primero las armas a distancia y posteriormente las cuerpo a cuerpo. No podrá utilizar objetos que no sean Armas.

Si alguna de las cartas de objetos del Caníbal es un "Superviviente", se añadirá 1D6 a su ataque por cada "Superviviente". Si el Caníbal es derrotado podréis quedaros con sus objetos.

En estos combates NO se aplica **Ruido**.

En caso de huir del combate, siempre se hará hacia la zona de mapa de donde se proviene.

Las cartas de Misión y de Habilidad **no se juegan** en este Escenario.

No se reciben Px ni Trofeos Zombi en este Escenario.



Los personajes muertos van al fondo de la Pila de Personajes.

Muerte del último Personaje del Grupo: Igual que en el Juego original. Ver Pág. 16 del reglamento.

Modo en Solitario

Se aplicarán las reglas del juego en solitario, ver pág. 19 del reglamento.

Con la muerte del último Personaje del Grupo finaliza el juego.

FIN DE LA PARTIDA

Cuando terminen las 8 Rondas o cuando uno de los Grupos haya llegado al Campamento finalizará el juego.

